



**TORNEO UNIVERSITARIO
PROVINCIALE CALCIO A 11
CATEGORIA SENIOR
2° EDIZIONE
2024/2025**

C.U.S. SALERNO

CALCIO A 11

GARE 15/17:00 19/21:00

CAMPO SPORTIVO

"SAN QUIRICO" FISCIANO

LOC. BOLANO

INDICE

- 1. Partecipazione e Requisiti**
- 2. Iscrizione e tassa gara**
- 3. Modalità di iscrizione**
- 4. Avvisi, comunicazioni e mezzi social**
- 5. Equipaggiamento GIOCATORI**
- 6. Utilizzo materiale sportivo del C.U.S. Salerno**
- 7. Informazioni e modulistica**
- 8. Disposizioni eventuali rinvii / ricorsi / rinunce**
- 9. Rinunce – Mancata partecipazione alla gara**
- 10. Mancata partecipazione alla gara per causa di forza maggiore**
- 11. Formazione delle classifiche**
- 12. Regole preliminari per il corretto svolgimento del campionato**
- 13. Squalifiche**
- 14. Comportamenti violenti e/o antisportivi**
- 15. Premi**
- 16. Qualificazioni per le fasi finali**

REGOLAMENTO GENERALE

1. Partecipazione e Requisiti

- a) Possono partecipare al Campionato FEDERCUSI di calcio a 11 del C.U.S. Salerno tutte le categorie tesserate FEDERCUSI l'anno sportivo 2024/2025.
- b) Per poter partecipare alla competizione ogni squadra deve avere un numero minimo di 14 partecipanti.
- c) Il capitano, indicato in fase di iscrizione, verrà ritenuto dalla commissione organizzativa del C.U.S. Salerno come UNICO responsabile della squadra, nonché addetto alla comunicazione, alla propria squadra, di tutte le informazioni riguardanti il Campionato.
- d) Durante lo svolgimento del campionato, sarà consentito modificare le distinte iniziali, fino al termine della fase preliminare (fase a gironi). Inoltre, tassativamente un atleta non può partecipare alla competizione con due diverse squadre regolarmente iscritte.
- e) Non sarà possibile in alcun modo modificare le liste delle squadre al termine della fase preliminare e farà fede per le fasi finali la distinta dell'ultima gara disputata.

2. Iscrizione e tassa gara

- a) È previsto un costo di partecipazione al campionato per ogni squadra di euro 50 (cinquanta).
- b) È prevista una tassa gara di euro 55 (cinquantacinque) per squadra per ogni singola gara, di ogni fase.
- c) Al fine di regolarizzare l'iscrizione, ogni squadra dovrà effettuare il pagamento, dell'iscrizione entro il venerdì antecedente l'inizio della prima giornata del torneo.
- d) Per completare l'iscrizione sarà necessario compilare gli appositi moduli, ed avere il numero minimo di iscritti per squadra, prima del termine ultimo delle iscrizioni.
- e) La tassa gara per squadra, di euro 55 (cinquantacinque) dovrà essere saldata entro e non oltre le 48 ore antecedenti l'inizio delle gare.
- f) Il pagamento della quota di partecipazione va effettuato entro e non oltre il termine ultimo di iscrizione al campionato.

3. Modalità di iscrizione

a) Per poter effettuare l'iscrizione alla competizione tutti i partecipanti dovranno ritirare presso la segreteria del C.U.S. Salerno la modulistica necessaria che comprende:

- Modulo di iscrizione al C.U.S. ed alla competizione;
- Modello distinte gara, da consegnare prima di ogni incontro;
- Regolamento generale della competizione, da sottoscrivere in loco.

Un atleta può prendere parte alle gare solo dopo aver completato le operazioni di tesseramento.

b) La squadra si riterrà regolarmente iscritta solo dopo aver completato l'intera documentazione richiesta ed aver effettuato il pagamento dell'iscrizione al torneo e della quota della fase preliminare ed il tesseramento degli atleti partecipanti.

c) Tutti i nominativi presenti in distinta che vorranno accedere all'impianto di gioco dovranno obbligatoriamente essere tesserati al C.U.S. Salerno per l'anno sportivo in corso.

4. Avvisi, comunicazioni e mezzi social

- a) L'andamento generale della competizione (risultati, ammonizioni, squalifiche, ecc.) sarà seguito da un'apposita commissione disciplinare, predisposta dal C.U.S. Salerno, attraverso un comunicato che uscirà ogni venerdì con cadenza settimanale.
- b) I risultati verranno pubblicati dopo l'omologazione, sulla piattaforma on line Copafacil e saranno consultabili dopo la pubblicazione.
- c) Sarà inoltre pubblicato in riferimento alle singole giornate un gazzettino con tutte le informazioni inerenti la competizione.
- d) Gli incontri si disputeranno in giorni settimanali, in orario pomeridiano serale, indicativamente con disponibilità, dalle 15:00 alle 17:00 e dalle 19:00 alle 21:00. Il C.U.S. Salerno si riserva la possibilità di inserire le gare in orari differenti da quelli sopracitati, in base alla disponibilità e alle necessità organizzative. Il calendario potrà prevedere gare all'interno della fascia oraria, pertanto si aderisce all'intera disponibilità.
- e) Fotografie e/o altri contenuti verranno pubblicati sui social del C.U.S. Salerno. È obbligatorio compilare il modulo trattamento dei dati personali.

5. Equipaggiamento GIOCATORI

- a) Per prendere parte alle gare ogni squadra deve obbligatoriamente dotarsi di un completino o di una divisa da gioco dello stesso colore. Il portiere dovrà, rigorosamente, indossare una divisa di colore diverso dagli altri componenti.
- b) Obbligo di parastinchi (o spugne); vietato l'utilizzo dei tacchetti di ferro (solo di gomma) ; vietato l'utilizzo di collane , braccialetti e orologi.

6. Utilizzo materiale sportivo del C.U.S. Salerno

Nell'eventualità di divise con colori simili, le squadre potranno usufruire delle casacche messe a disposizione dall'ente compilando l'apposito modulo di richiesta ed allegando un documento di riconoscimento che sarà loro restituito alla riconsegna del materiale. In caso di mancata consegna di una o più casacche, verrà addebitato alla squadra "richiedente" un costo di euro 3 per ogni singola casacca mancante.

6.1 Informazioni e modulistica

- a) Tutta la modulistica necessaria sarà distribuita presso le strutture sportive del campus di Fisciano (SA) e Baronissi

(SA).

b) La cerimonia di premiazione sarà effettuata dopo le finali su comunicazione del C.U.S. Salerno e si fa obbligo di partecipazione ad ogni squadra partecipante alla competizione.

c) Tutte le informazioni, comunicazioni, ricorsi, spostamento gara, ecc. riguardanti il campionato, dovrà, necessariamente, essere effettuato attraverso la mail ufficiale del settore calcio (cussalerno.calcioa5@gmail.com).

d) Il C.U.S. Salerno declina ogni responsabilità civile e penale in merito ad eventuali furti, danni ed infortuni che potrebbero occorrere prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare ad atleti, cose, dirigenti e terzi. Inoltre, le squadre saranno le uniche responsabili di eventuali danni provocati agli impianti sportivi. Pertanto, al fine di evitare spiacevoli episodi, si consiglia di custodire oggetti, borse, abbigliamento ecc...

e) Gli interessati potranno chiedere informazioni alla commissione organizzativa su richiesta tramite mail (cussalerno.calcioa5@gmail.com) o previa appuntamento il venerdì dalle 11:00 alle 13:00 presso la sede del C.U.S. Salerno (I5).

6.2 Disposizioni eventuali rinvii / ricorsi / rinunce

a) La struttura organizzativa del settore calcio del C.U.S. Salerno ha la facoltà di rinviare, per motivi di sicurezza e indisponibilità della struttura o di condizioni metereologiche avverse, le gare in qualsiasi momento. Uno spostamento gara verrà, ove possibile, inserito negli orari indicati al momento dell'iscrizione, i giorni saranno indicati dal C.U.S. Salerno.

b) Ogni squadra avrà la possibilità di rinviare solo una gara durante lo svolgimento della competizione esclusivamente per la casistica indicata nel punto 7.1

c) In caso di rinvio per motivi citati al punto a), la commissione stabilirà la data di recupero all'interno della stessa settimana, previa disponibilità della struttura.

d) Al fine di agevolare l'accordo tra i capitani delle squadre per gli spostamenti delle partite, l'ente si riserva la facoltà di poter divulgare i dati personali di tutti i capitani partecipanti al torneo. Con la partecipazione al torneo, il capitano accetta che i propri dati personali passano essere utilizzati dal C.U.S. Salerno per comunicazioni inerenti alla corretta riuscita del torneo.

e) Nel caso in cui una gara dovesse essere rinviate per condizioni metereologiche o eventi esterni, i capitani delle due squadre riceveranno comunicazione in via formale, per mezzo mail, dalla segreteria del C.U.S. Salerno.

f) Il referto della gara va firmato dai capitani di entrambe le squadre, entro e non oltre 15 minuti dal fischio finale dell'incontro.

g) Per presentare eventuali ricorsi occorre compilare l'apposito modulo in possesso a ogni singola squadra, indicando il nome della squadra e la motivazione, inviandolo via e-mail entro e non oltre le 24 ore successive alla gara. **La volontà di esprimere un ricorso va indicata espressamente e obbligatoriamente al responsabile del C.U.S. del settore**

calcio al termine della gara ed indicarlo sul referto, pena l'inammissibilità del ricorso stesso con contestuale versamento della tassa pari a euro cinque (5).

Non saranno presi in considerazione reclami effettuati per ipotetici errori tecnici arbitrali.

h) Il giorno indicato per eventuali recuperi è il venerdì.

7 Rinunce – Mancata partecipazione alla gara

- a) Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine la manifestazione e di concludere le gare iniziate.
- b) La squadra che rinuncia alla disputa di una gara del Campionato o rinuncia a proseguire nella disputa della stessa, laddove sia già in svolgimento, subisce la perdita della gara con il punteggio di 3 - 0 o con il punteggio al momento più favorevole alla squadra avversaria.
- c) Le squadre che cumuleranno n. 2 rinunce consecutive saranno escluse dal campionato e non faranno più classifica (tutte le gare precedentemente disputate saranno considerate valide esclusivamente per le classifiche individuali).
- d) Per poter concludere la gara in essere, ogni squadra deve poter schierare in campo un numero minimo di giocatori pari a 7, di cui almeno 6 di movimento.
- e) La declaratoria della sussistenza maggiore compete alla commissione giudicante in prima istanza e alla commissione disciplinare in seconda ed ultima istanza (non rientra nella disponibilità di rinvio indicata al punto 6.2b)

7.1 Mancata partecipazione alla gara per causa di forza maggiore

- a) Le squadre che manifestano la necessità del rinvio di una gara, dovranno farne richiesta entro e non oltre le 72 ore antecedenti la stessa., dimostrando la sussistenza di una causa di forza maggiore: impegni universitari, presentazione di certificato medico in caso di mancato raggiungimento del numero minimo di partecipanti alla gara.
- b) La declaratoria della sussistenza della causa di forza maggiore compete alla commissione giudicante in prima istanza e alla COMMISSIONE DISCIPLINARE in seconda ed ultima istanza.

8. Formazione delle classifiche

La classifica è stabilita per punteggio, con l'attribuzione di tre punti per la gara vinta, di un punto per la gara pareggiata. Per la gara persa non vengono attribuiti punti.

La commissione disciplinare si riserva la possibilità di penalizzare eventuali comportamenti antisportivi o tecnici con penalizzazioni in classifica.

9. Regole preliminari per il corretto svolgimento del campionato

- a) Il Campionato seguirà scrupolosamente le regole tecniche del giuoco calcio del C.U.S. Salerno. Ogni capitano è responsabile della conoscenza del regolamento di gioco e del regolamento generale, per i componenti

della propria squadra.

b) Prima della partita ogni squadra dovrà effettuare il riconoscimento agli arbitri designati o ad un responsabile del C.U.S. Salerno, presso la struttura di gioco, mostrando un documento di riconoscimento valido. Il riconoscimento va effettuato 15 minuti prima dell'incontro.

c) Il riconoscimento si effettua n e l l 'impianto esibendo OBBLIGATORIAMENTE la distinta gara, a carico del responsabile della squadra, i l d o c u m e n t o di riconoscimento e il tesseramento al C.U.S.

d) Possono partecipare alle gare e quindi al riconoscimento arbitrale, coloro che hanno regolarizzato il tesseramento al C.U.S. Salerno.

e) Le riserve che arrivino in ritardo e che sono state inserite nella lista (DISTINTA) già fornita agli arbitri, possono partecipare all'incontro ove raggiungessero il campo di gioco prima dell'inizio del 2° tempo della gara, esibendo la documentazione prevista all'atto del riconoscimento iniziale.

f) Nel caso in cui le due squadre si presentino in campo con le divise uguali, cambierà maglia la squadra ospite.

g) Ogni tempo avrà la durata complessiva di 30 minuti non effettivi, con un intervallo tra i due tempi di 10 minuti.

h) IL TEMPO MASSIMO DI TOLLERANZA rispetto all'orario previsto per il riconoscimento della gara è di 15 minuti, scaduti i quali verrà attribuito d'ufficio il 3 - 0 a tavolino alla squadra assente. (punto 9b)

i) Non è consentito lasciare il terreno di gioco dopo aver eseguito il regolare riconoscimento, senza l'autorizzazione dell'arbitro. In caso contrario i giocatori che lasceranno il campo riceveranno una sanzione disciplinare dal direttore di gara.

j) La squadra presente può comunque riservarsi il diritto alla disputa della gara; può, pertanto, attendere l'arrivo della squadra ritardataria e, compatibilmente alla disponibilità degli impianti del C.U.S. Salerno, decidere di prendere parte alla gara. Se si accetta di disputare l'incontro, questo sarà ritenuto valido e verrà messa a referto la disponibilità delle due squadre a voler svolgere l'incontro.

k) Il referto viene considerato convalidato trascorsi 15' da termine dell'incontro.

9.1 Principali regole di gioco:

- Rimesse laterali da battere con le mani;
- Retropassaggio consentito al portiere, che non può intercettare il pallone con le mani su retropassaggio volontario;
- Scivolata permesse solo per intercetto del passaggio e chiusura della linea di tiro avversaria;
- Sostituzioni illimitate stile calcio a 5, a patto che il gioco sia fermo e previa autorizzazione del direttore di gara
- Pallone N°5
- Per il regolamento completo si fa riferimento al regolamento del giuoco calcio.
- Divieto di reclamo del possesso della sfera da parte dei giocatori.

10 Squalifiche

- a) Tutti coloro che cumuleranno 3 (tre) cartellini gialli nell'arco dell'intero torneo verranno squalificati per 1 turno e quindi non prenderanno parte alla gara in programma nel turno successivo.
- b) I cartellini si azzerano al termine della fase a gironi.
- c) Tutti coloro che verranno espulsi durante una partita verranno squalificati almeno un turno, a seconda del motivo dell'espulsione mentre ai capitani verrà comminata una sanzione pari al doppio della pena.
- d) Il cartellino rosso è indirizzato per proteste eccessive, ingiurie, oppure per un fallo considerato cinico e antisportivo o comunemente detto anche "tattico".
- e) Il cartellino arancione è indirizzato per interventi di gioco di chiara occasione da goal, o proteste continuative.

Di seguito la tabella per i provvedimenti in merito alle sanzioni disciplinari.

TABELLA DISCIPLINARE CARTELLINI	SANZIONE	TURNI DI SQUALIFICA
GIALLO + GIALLO	ESPULSIONE DEFINITIVA	1 (UNO)
GIALLO + ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 1 (UNA)
ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 1 (UNA)
ARANCIONE	ESPULSIONE TEMPORANEA	5 MINUTI DI GARA

10.1 Comportamenti violenti e/o antisportivi

Non sarà tollerato alcun comportamento violento e/o antisportivo sia dentro che fuori dal rettangolo di gioco; al soggetto resosi protagonista di fatti incresciosi che possono andare dall'ingiuria all'atto violento, qualora venisse identificato dall'arbitro o da responsabili della struttura, sarà comminata una sanzione disciplinare che va dalla squalifica canonica per le gare successive, alla perdita della gara, a punti di penalizzazione in classifica, fino alla radiazione per sé e per l'intera squadra .

Nel caso in cui i fatti sopra menzionati siano commessi da persone estranee alla squadra, ma al seguito della stessa, la sanzione verrà comminata anche alla squadra per responsabilità oggettiva fatto salvo la prova inconfutabile che la stessa era estranea all'evento e non poteva in nessun modo evitarne la causazione.

Casistica:

- a) Danni alle strutture del CUS e Universitarie in genere: nel caso in cui i soggetti commettessero atti contro la struttura, gli stessi, inconfutabilmente identificati, saranno segnalati immediatamente all'Autorità giudiziaria competente.
- b) Non sarà ammesso alcun comportamento violento, con conseguente immediata radiazione da ogni attività del C.U.S. Salerno nei confronti dell'arbitro, dei compagni di squadra, dell'avversario o verso terzi.

Nel caso di comportamento particolarmente riprovevole, il responsabile verrà segnalato all'Autorità giudiziaria competente ed alla Segreteria Universitaria per i relativi provvedimenti disciplinari e/o penali.

Naturalmente, oltre agli specifici provvedimenti interni, la commissione giudicante del C.U.S. Salerno prenderà in esame i singoli avvenimenti, avvalendosi delle normative vigenti della Federazione Italiana Giuoco Calcio.

11 Premi

Verranno premiate le prime DUE squadre classificate con coppe e materiale sportivo.

Verrà premiata la terza classificata con una coppa.

Verranno inoltre decretati da una speciale commissione interna al C.U.S., il miglior portiere e giocatore, decretati attraverso la classifica rendimento pubblicata al termine di ogni giornata sul gazzettino.

Verrà premiata la squadra più corretta della competizione con il premio fair play

Verrà premiato il capocannoniere con un trofeo.

12 Qualificazioni per le fasi finali

Lo svolgimento del Campionato prevede due fasi (quest'ultimo può subire variazioni in relazione al numero di squadre iscritte):

a) Nella prima fase le squadre saranno suddivise in un girone unico con partite di andata.

Per stilare la classifica, all'interno del girone sarà seguito il seguente criterio per la compilazione di una graduatoria (classifica avulsa) fra le squadre interessate, tenendo conto dell'ordine:

- a. Dei punti conseguiti negli scontri diretti.
- b. A parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri.
- c. Del maggior numero di reti segnate subite negli stessi incontri.
- d. Del minor numero di reti subite negli stessi incontri.
- e. Della differenza fra le reti segnate e subite nell'intero girone.
- f. Del maggior numero di reti segnate nell'intero girone.
- g. Del minor numero di reti subite nell'intero girone.
- h. Del maggior numero di vittorie realizzate nell'intero girone.
- i. Del minor numero di sconfitte subite nell'intero girone.

j. Del minor numero di sanzioni disciplinari.

k. Spareggio.

b) Prenderanno parte alle fasi finali le migliori sei squadre che daranno vita al 1° turno, alle semifinali e finali.

c) Durante le gare delle fasi finali in caso di pareggio si procederà con i tiri shootout, 5 per squadra ad oltranza (i tiratori dovranno essere in campo al termine della gara e comunicati al direttore di gara)

d) La finale del primo e secondo posto e la finale terzo e quarto posto avranno premiazione a seguire della finale primo e secondo posto.

Le squadre iscritte al Campionato si impegnano ad attenersi.

Luogo e data

Squadra

Capitano
