



TORNEO PROVINCIALE FEDERCUSI FEMMINILE

di Calcio a 5

2025

**Strutture sportive
Campus di Fisciano (SA)**

INDICE

- 1. Partecipazione e Requisiti**
- 2. Iscrizione e tassa gara**
- 3. Modalità di iscrizione**
- 4. Avvisi, comunicazioni e mezzi social**
- 5. Equipaggiamento GIOCATORI**
- 6. Utilizzo materiale sportivo del C.U.S. Salerno**
- 7. Informazioni e modulistica**
- 8. Disposizioni eventuali rinvii / ricorsi / rinunce**
- 9. Rinunce – Mancata partecipazione alla gara**
- 10. Mancata partecipazione alla gara per causa di forza maggiore**
- 11. Formazione delle classifiche**
- 12. Regole preliminari per il corretto svolgimento del campionato**
- 13. Principali regole di gioco**
- 14. Squalifiche**
 - 14.1 Comportamenti violenti e/o antisportivi**
- 15. Premi**
- 16. Struttura del torneo**

REGOLAMENTO GENERALE

1. Partecipazione e Requisiti

- a) Possono partecipare al Torneo provinciale FEDERCUSI femminile di calcio a 5 del C.U.S. Salerno tutte le categorie tesserate Federcusi per l'anno sportivo 2024/2025.
- b) Per poter partecipare alla competizione ogni squadra deve avere un numero minimo di 6 partecipanti.
- c) Il capitano, indicato in fase di iscrizione, verrà ritenuto dalla commissione organizzativa del C.U.S. Salerno come UNICO responsabile della squadra, nonché addetto alla comunicazione, alla propria squadra, di tutte le informazioni riguardanti la competizione.
- d) Durante lo svolgimento della competizione, sarà consentito modificare le distinte iniziali, fino al termine della fase preliminare (fase a gironi). Inoltre, tassativamente un atleta non può partecipare alla competizione, contemporaneamente, con due diverse squadre regolarmente iscritte.
- e) Non sarà possibile in alcun modo modificare le liste delle squadre al termine della fase preliminare e farà fede per le eventuali fasi finali la distinta dell'ultima gara disputata.

2. Iscrizione e tassa gara

- a) È previsto un costo di partecipazione alla competizione per ogni squadra partecipante di euro sessanta, (60).
- b) È prevista una tassa gara di euro quindici (15) per ogni singola gara, per squadra, da saldare prima dell'inizio della fase a girone di riferimento (andata o ritorno), comprensivo di tutte le gare del girone (esempio. 4 gare, euro 60).
- c) Al fine di regolarizzare l'iscrizione, la quota di partecipazione va saldata entro e non oltre il termine ultimo di iscrizione al campionato, individuato nella data del ___/___/2025.
- d) Per completare l'iscrizione sarà necessario compilare gli appositi moduli, ed avere il numero minimo di partecipanti, regolarmente iscritti per squadra, prima del termine ultimo delle iscrizioni.
- e) La tassa gara per squadra, delle fasi finali, di euro quindici (15) per ogni singola gara, dovrà essere saldata entro l'inizio della singola gara.

3.Modalità di iscrizione

- a) Per poter effettuare l'iscrizione alla competizione tutti i partecipanti dovranno ritirare presso la segreteria del C.U.S. Salerno la modulistica necessaria che comprende:
- Modulo di iscrizione al C.U.S. ed alla competizione;
 - Modello distinte gara, da consegnare prima di ogni incontro;
 - Regolamento generale della competizione, da sottoscrivere.
- b) La squadra si riterrà regolarmente iscritta solo dopo aver completato l'intera documentazione richiesta ed aver effettuato il pagamento dell'iscrizione al torneo e della quota della fase preliminare ed il tesseramento degli atleti partecipanti.
- c) Tutti i nominativi presenti in distinta che vorranno accedere all'impianto di gioco dovranno obbligatoriamente essere tesserati al C.U.S. Salerno per l'anno sportivo in corso.
- d) Sarà obbligatorio compilare l'apposito modulo per poter aggiungere dei componenti alla propria squadra. Un componente sostituito non potrà essere reinserito in rosa e potrà partecipare con una nuova squadra alla competizione.

4.Avvisi, comunicazioni e mezzi social

- a) L'andamento generale della competizione (risultati, ammonizioni, squalifiche, ecc.) sarà seguito da un'apposita commissione disciplinare, predisposta dal C.U.S. Salerno, attraverso un comunicato che uscirà ogni venerdì con cadenza settimanale, i risultati saranno consultabili anche sulla app Copafacil.
- b) Gli incontri si disputeranno in giorni settimanali, in orario pomeridiano serale, indicativamente con disponibilità dalle 16:00 alle 20:00. Il C.U.S. Salerno si riserva la possibilità di inserire le gare in orari differenti da quelli sopracitati, in base alla disponibilità e alle necessità organizzative. Il calendario potrà prevedere gare all'interno della fascia oraria, pertanto si aderisce all'intera disponibilità.
- c) Fotografie e/o altri contenuti verranno pubblicati sui social del C.U.S. Salerno. È obbligatorio compilare il modulo trattamento dei dati personali.

5. Equipaggiamento GIOCATORI

- a) Per prendere parte alle gare ogni squadra deve obbligatoriamente dotarsi di un completino o di una divisa da gioco dello stesso colore. Il portiere dovrà, rigorosamente, indossare una divisa di colore diverso dagli altri componenti.
- b) È consentito esclusivamente l'utilizzo di scarpe da calcio a 5 (indoor, outdoor) o da ginnastica. È assolutamente vietato l'utilizzo di scarpe da calcio. **Il mancato rispetto di tale regola porterà all'esclusione dalla gara dei suddetti atleti.**

6. Utilizzo materiale sportivo del C.U.S. Salerno

Nell'eventualità di divise con colori simili, le squadre potranno usufruire delle casacche messe a disposizione dall'ente compilando l'apposito modulo di richiesta ed allegando un documento di riconoscimento che sarà loro restituito alla riconsegna del materiale. In caso di mancata consegna di una o più casacche, verrà addebitato alla squadra "richiedente" un costo di euro 3 per ogni singola casacca mancante.

7. Informazioni e modulistica

- a) Tutta la modulistica necessaria sarà distribuita ai capitani delle squadre, all'atto dell'iscrizione presso le strutture sportive del campus di Fisciano (SA) e Baronissi (SA), la sede del C.U.S. Salerno è sita in I5, adiacente i campi sportivi.
- b) La cerimonia di premiazione, sarà effettuata presso la sede del C.U.S. Salerno all'interno del Campus Universitario di Fisciano subito dopo la conclusione della manifestazione, si fa obbligo di partecipazione ad ogni squadra partecipante.
- c) Tutte le informazioni, comunicazioni, ricorsi, spostamento gara, ecc. riguardanti il campionato, dovrà, necessariamente, essere effettuato attraverso la mail ufficiale del settore calcio (cussalerno.calcioa5@gmail.com).
- d) Il C.U.S. Salerno declina ogni responsabilità civile e penale in merito ad eventuali furti, danni ed infortuni che potrebbero occorrere prima, durante e dopo lo svolgimento delle gare ad atleti, cose, dirigenti e terzi. Inoltre, le squadre saranno le uniche responsabili di eventuali danni provocati agli impianti sportivi. Pertanto, al fine di evitare spiacevoli episodi, si consiglia di custodire oggetti, borse, abbigliamento ecc...
- e) Gli interessati potranno chiedere informazioni alla commissione organizzativa su richiesta tramite mail (cussalerno.calcioa5@gmail.com) o previa appuntamento il lunedì ed il venerdì presso le sedi sportive.

8. Disposizioni eventuali rinvii / ricorsi / rinunce

- a) La struttura organizzativa del settore calcio del C.U.S. Salerno ha la facoltà di rinviare, per motivi di sicurezza e indisponibilità della struttura o di condizioni metereologiche avverse, le gare in qualsiasi momento. Uno spostamento gara verrà, ove possibile, inserito negli orari indicati al momento dell'iscrizione (lun.-ven.), i giorni saranno indicati dal C.U.S. Salerno.
- b) Ogni squadra avrà la possibilità di rinviare solo una gara durante lo svolgimento della competizione esclusivamente per la casistica indicata nel punto 8.a
- c) In caso di rinvio per motivi citati al punto a), la commissione stabilirà la data di recupero all'interno della stessa settimana, previa disponibilità della struttura. Qualora non si dovesse trovare una disponibilità comune tra le squadre, la gara sarà obbligatoriamente recuperata il venerdì mattina. Ogni giornata dovrà essere completata all'interno della settimana di gara predisposta.
- d) Al fine di agevolare l'accordo tra i capitani delle squadre per gli spostamenti delle partite, l'ente si riserva la facoltà di poter divulgare i dati personali di tutti i capitani partecipanti al torneo. Con la partecipazione alla competizione, il capitano accetta che i propri dati personali passano essere utilizzati dal C.U.S. Salerno per comunicazioni inerenti alla corretta riuscita del torneo.
- e) Nel caso in cui una gara dovesse essere rinviate per condizioni metereologiche o eventi esterni, i capitani delle due squadre riceveranno comunicazione in via formale, per mezzo mail, dalla segreteria del C.U.S. Salerno.
- f) Il referto della gara va firmato dai capitani di entrambe le squadre, entro e non oltre 15 minuti dal fischio finale dell'incontro. Trascorso il termine ultimo, il referto sarà convalidato d'ufficio.
- g) Le gare saranno calendarizzate prima dell'inizio della competizione e le squadre avranno tempo entro il venerdì antecedente la prima giornata di ogni fase di rendere note eventuali necessità di cambio data.
- h) Ogni eventuale comunicazione di rinvio, dovrà pervenire entro 72 ore dalla gara di riferimento.
- i) Per presentare eventuali ricorsi occorre compilare l'apposito modulo in possesso a ogni singola squadra, indicando il nome della squadra e la motivazione, inviandolo via e-mail entro e non oltre le 24 ore successive alla gara. **La volontà di esprimere un ricorso va indicata espressamente e obbligatoriamente al responsabile del C.U.S. del settore calcio al termine della gara ed indicarlo sul referto, pena l'inammissibilità del ricorso stesso con contestuale versamento della tassa pari a euro cinque (5).**

Non saranno presi in considerazione reclami effettuati per ipotetici errori tecnici arbitrali.

9. Rinunce – Mancata partecipazione alla gara

- a) Le squadre hanno l'obbligo di portare a termine la manifestazione e di concludere le gare iniziate.
- b) La squadra che rinuncia alla disputa di una gara della competizione o rinuncia a proseguire nella disputa della stessa, laddove sia già in svolgimento, subisce la perdita della gara con il punteggio di 6 - 0 o con il punteggio al momento

più favorevole alla squadra avversaria.

- a) Le squadre che cumuleranno n. 2 rinunce saranno escluse dalla competizione e non faranno più classifica. Tutte le gare precedentemente disputate saranno considerate valide esclusivamente per le classifiche individuali. Una squadra esclusa dalla fase preliminare non potrà accedere alle fasi finali.
- c) Per poter concludere la gara in essere, ogni squadra deve poter schierare in campo un numero minimo di giocatori pari a 3.
- d) Per poter iniziare la gara, ogni squadra dovrà poter schierare in campo un numero minimo di 4 giocatori.

10. Mancata partecipazione alla gara per causa di forza maggiore

- a) Le squadre che manifestano la necessità del rinvio di una gara, dovranno farne richiesta entro e non oltre le 72 ore antecedenti la stessa., dimostrando la sussistenza di una causa di forza maggiore: impegni universitari, presentazione di certificato medico in caso di mancato raggiungimento del numero minimo di partecipanti alla gara.
- b) Le squadre che non si presentino in campo sono considerate rinunciarie alla gara con le conseguenze previste dal punto 8 b. / 8 c. salvo che non dimostrino la sussistenza di una causa di forza maggiore.
- c) Le squadre dovranno avere cura di comunicare eventuali impedimenti “di certificata ragione universitaria” per permettere eventuali recuperi di ufficio.
- d) La declaratoria della sussistenza della causa di forza maggiore compete alla commissione giudicante in prima istanza e alla COMMISSIONE DISCIPLINARE in seconda ed ultima istanza.

11. Formazione delle classifiche

- a) La classifica è stabilita per punteggio, con l'attribuzione di tre punti per la gara vinta, di un punto per la gara pareggiata. Per la gara persa non vengono attribuiti punti.
- b) La commissione disciplinare si riserva la possibilità di penalizzare eventuali comportamenti antisportivi o tecnici con penalizzazioni in classifica e sospensioni. (ritardo, assenza ingiustificata ad una gara, mancato rispetto delle strutture ecc...)

12. Regole preliminari per il corretto svolgimento del campionato

- a) La competizione seguirà scrupolosamente le regole tecniche del calcio a 5 del C.U.S. Salerno. Ogni capitano è responsabile della conoscenza del regolamento di gioco e del regolamento generale, per i componenti della propria squadra.
- b) Prima della partita ogni squadra dovrà effettuare il riconoscimento agli arbitri designati o ad un responsabile del C.U.S. Salerno, presso la struttura di gioco, mostrando un documento di riconoscimento valido. Il riconoscimento va effettuato 10 minuti prima dell'incontro.

- c) Il riconoscimento si effettua nell'impianto esibendo **OBBLIGATORIAMENTE** la distinta gara, a carico del responsabile della squadra, il documento di riconoscimento e il tesseramento al C.U.S.
- d) Possono partecipare alle gare e quindi al riconoscimento arbitrale, coloro che hanno regolarizzato il tesseramento al C.U.S. Salerno.
- e) Le riserve che arrivino in ritardo e che sono state inserite nella lista (DISTINTA) già fornita agli arbitri, possono partecipare all'incontro ove raggiungessero il campo di gioco prima dell'inizio del 2° tempo della gara, esibendo la documentazione prevista all'atto del riconoscimento iniziale.
- f) Nel caso in cui le due squadre si presentino in campo con le divise uguali, cambierà maglia la squadra ospite.
- g) Ogni tempo avrà la durata complessiva di 20 minuti non effettivi, con un intervallo tra i due tempi di 5 minuti.
- h) IL TEMPO MASSIMO DI TOLLERANZA rispetto all'orario di inizio delle gare è di 20 minuti, scaduti i quali verrà attribuito d'ufficio il 6 - 0 a tavolino alla squadra assente. Il tempo di tolleranza partirà dal riconoscimento, ovvero, 10 minuti prima dell'inizio indicato per la gara da comunicato ufficiale, o sulla applicazione.
- i) Non è consentito lasciare il terreno di gioco dopo aver eseguito il regolare riconoscimento, senza l'autorizzazione dell'arbitro. In caso contrario i giocatori che lasceranno il campo riceveranno una sanzione disciplinare dal direttore di gara.
- j) La squadra presente può comunque riservarsi il diritto alla disputa della gara; può, pertanto, attendere l'arrivo della squadra ritardataria e, compatibilmente alla disponibilità degli impianti del C.U.S. Salerno, decidere di prendere parte alla gara. Se si accetta di disputare l'incontro, questo sarà ritenuto valido e verrà messa a referto la disponibilità delle due squadre a voler svolgere l'incontro.
- k) Il referto viene considerato convalidato trascorsi 15' da termine dell'incontro.
- l) Una squadra rinunciataria per due gare consecutive ed esclusa dalla fase preliminare, può essere riammessa alle fasi finali solo ed esclusivamente se potrà dimostrare la propria assenza per motivi di causa maggiore.

13. Principali regole di gioco:

- Rimesse laterali da battere con i piedi;
- Rimessa laterale con pallone sulla linea;
- Retropassaggio consentito al portiere, che non può giocare la palla con le mani;
- Una sola giocata consentita al portiere per azione (l'azione si considera conclusa se il pallone lascia il terreno di gioco o se varia il possesso);
- Se il portiere supera il centrocampo viene considerato giocatore di movimento;
- Limite dei 4 secondi per battute di rimessa laterali previa cambio rimessa;
- Limite dei 4 secondi per possesso del portiere previa punizione a due sulla linea d'area;

- In caso di Goal della squadra in superiorità numerica, è possibile far subentrare un giocatore dalla panchina (non il giocatore espulso), mettendo fine all'espulsione temporanea;
- Scivolate permesse solo per intercetto del passaggio e chiusura della linea di tiro avversaria;
- Limite consentito 5 falli (falli diretti), dal sesto in poi ci saranno i tiri liberi;
- Sostituzioni volanti (nel momento in cui il giocatore in campo supera la linea, il giocatore posizionato in panchina può entrare, in caso di errata sostituzione si verrà sanzionati con un cartellino giallo per la giocatrice entrante in campo);
- Pallone N°4 a rimbalzo controllato;
- Per il regolamento completo si fa riferimento a quello del giuoco calcio a 5;
- I falli diretti sono cumulati, i falli indiretti non sono cumulabili
- Limite consentito 5 falli, dal sesto in poi vi saranno tiri liberi (decade la concessione del vantaggio).
- Divieto di reclamo del possesso della sfera da parte dei giocatori eccetto il portiere.

14.Squalifiche

- a) Tutti coloro che cumuleranno 3 (tre) cartellini gialli nell'arco dell'intero torneo verranno squalificati per 1 turno e quindi non prenderanno parte alla gara in programma nel turno successivo.
- b) I cartellini si azzerano al termine della fase a gironi.
- c) Tutti coloro che verranno espulsi durante una partita verranno squalificati almeno per un turno, a seconda del motivo dell'espulsione mentre ai capitani verrà comminata una sanzione pari al doppio della pena.
- d) Il cartellino rosso (espulsione definitiva) causa una inferiorità numerica di 2 minuti, durante i quali la squadra non potrà sostituire il giocatore espulso, a meno che non subisca una segnatura. Il giocatore espulso non potrà rientrare, ed è indirizzato per proteste eccessive, ingiurie, oppure per un fallo considerato cinico e antisportivo o comunemente detto anche "tattico".
- e) Il cartellino arancione viene considerato come un cartellino giallo, con la differenza che consiste in una espulsione temporanea di 2 minuti, durante i quali il giocatore non può essere sostituito (vale la norma del cartellino rosso). Il cartellino arancione viene conteggiato come il cartellino giallo per le diffide, a meno che non sia seguito da un secondo cartellino arancione durante lo svolgimento del torneo. In tal caso la squalifica arriverà alla seconda sanzione.

Di seguito la tabella per i provvedimenti in merito alle sanzioni disciplinari.

TABELLA DISCIPLINARE	SANZIONE	TURNI DI SQUALIFICA
----------------------	----------	---------------------

CARTELLINI		
GIALLO + GIALLO	ESPULSIONE DEFINITIVA	1 (UNO)
GIALLO + ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 1 (UNO)
GIALLO + ARANC.	ESPULSIONE DEFINITIVA	1 (UNO)
ARANC. + ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 1 (UNO)
ROSSO DIR.	ESPULSIONE DEFINITIVA	ALMENO 1 (UNO) in relazione alla gravità
	DIFFIDA	
3 GIALLI		1 (UNO)
2 ARANCONI		1 (UNO)
2 GIALLI + 1 ARANC.		1 (UNO)

14.1 Comportamenti violenti e/o antisportivi

Non sarà tollerato alcun comportamento violento e/o antisportivo sia dentro che fuori dal rettangolo di gioco; al soggetto resosi protagonista di fatti incresciosi che possono andare dall'ingiuria all'atto violento, qualora venisse identificato dall'arbitro o da responsabili della struttura, sarà comminata una sanzione disciplinare che va dalla squalifica canonica per le gare successive, alla perdita della gara, a punti di penalizzazione in classifica, fino alla radiazione per sé e per l'intera squadra.

Nel caso in cui i fatti sopra menzionati siano commessi da persone estranee alla squadra, ma al seguito della stessa, la sanzione verrà comminata anche alla squadra per responsabilità oggettiva fatto salvo la prova inconfutabile che la stessa era estranea all'evento e non poteva in nessun modo evitarne la causazione.

Casistica:

a) Danni alle strutture del CUS e Universitarie in genere: nel caso in cui i soggetti commettessero atti contro la struttura, gli stessi, inconfutabilmente identificati, saranno segnalati immediatamente all'Autorità giudiziaria competente.

b) Non sarà ammesso alcun comportamento violento, con conseguente immediata radiazione da ogni attività del C.U.S. Salerno nei confronti dell'arbitro, dei compagni di squadra, dell'avversario o verso terzi.

Nel caso di comportamento particolarmente riprovevole, il responsabile verrà segnalato all'Autorità giudiziaria competente ed alla Segreteria Universitaria per i relativi provvedimenti disciplinari e/o penali.

Naturalmente, oltre agli specifici provvedimenti interni, la commissione giudicante del C.U.S. Salerno prenderà in esame i singoli avvenimenti, avvalendosi delle normative vigenti della Federazione Italiana Giuoco Calcio.

15. Premi

1° POSTO: Coppa + materiale sportivo

2° POSTO: Coppa + materiale sportivo

3° POSTO: Coppa + materiale sportivo

CAPOCANNONIERE: Trofeo

MIGLIOR PORTIERE: Trofeo

MIGLIOR GIOCATORE: Trofeo

COPPA FAIR PLAY

16. Struttura del Torneo

Lo svolgimento della competizione prevede una fase a girone unico più una seconda fase ad eliminazione diretta (numero squadre iscritte pari o inferiori a 4), o una fase a girone unico con un numero di squadre iscritte superiore a 4 (quest'ultimo può subire variazioni in relazione al numero di squadre iscritte):

Girone unico da 5 squadre prevede:

Fase 1, preliminare, girone unico con gare di andata e ritorno;

Fase eliminazione diretta:

- le squadre classificate dal 2° al 4° posto si affronteranno nella fase 2, play off, con i seguenti accoppiamenti, 2° vs 5°, 3° vs 4°, le vincenti decreteranno le due semifinaliste. La vincente dei play off affronterà la 1° classificata della fase 1 per la vittoria della competizione durante la fase 3..
- la 1° classificata sarà qualificata per la finale della terza fase e affronterà la vincente della fase 2.

a) In questa fase le squadre saranno suddivise in un unico girone con partite di **andata e ritorno**.

Per stilare la classifica, all'interno del girone sarà seguito il seguente criterio per la compilazione di una graduatoria (classifica avulsa) fra le squadre interessate, tenendo conto dell'ordine:

- a. Dei punti conseguiti negli scontri diretti.
- b. A parità di punti, della differenza tra le reti segnate e quelle subite negli stessi incontri.
- c. Del maggior numero di reti segnate subite negli stessi incontri.
- d. Del minor numero di reti subite negli stessi incontri.
- e. Della differenza fra le reti segnate e subite nell'intero girone.
- f. Del maggior numero di reti segnate nell'intero girone.

- g. Del minor numero di reti subite nell'intero girone.
- h. Del maggior numero di vittorie realizzate nell'intero girone.
- i. Del minor numero di sconfitte subite nell'intero girone.
- j. Del minor numero di sanzioni disciplinari.
- k. Spareggio.

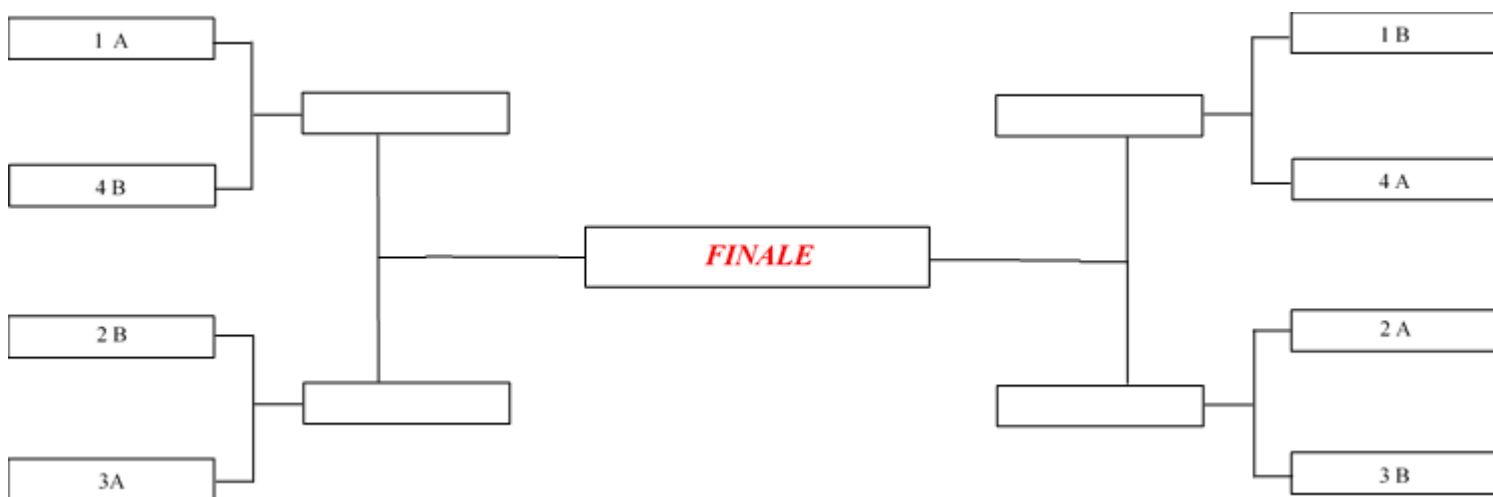
Le squadre iscritte al Torneo si impegnano ad attenersi.

ES. girone unico / girone doppio.

GIRONI FASE PRELIMINARE

	GIRONE UNICO	

TABELLONE FASE FINALE



Luogo e data

Squadra

Capitano